

easyident-Türöffner RS485 UP

Art. Nr. FS-0018



Das easyident-Türöffner System ist ein Lesemodul für berührungslose Transponder mit integriertem Lastrelais und RS485 Interface. Es besteht aus 2 Einheiten. Der easyident Türöffner Elektronik und der Antenne. Die ausgelesenen Transponderdaten können über die RS-485-BUS Schnittstelle abgefragt werden oder im *offline* Betrieb das interne Relais schalten, sofern die entsprechenden Transponder Nummern im Modul hinterlegt sind. Die Lesereichweite beträgt je nach Transponder Größe bis zu 60mm. Über die Schnittstelle können alle Zustände des Moduls ausgelesen und gesteuert werden. Unzählige Anwendungen lassen sich mit easyident-UP Modulen realisieren.

Das easyident-UP Moduls benötigt für die ordnungsgemäße Funktion Transponder des Typs 4100 z.B. EM Marin oder kompatible. Jeder Transponder ist ein Unikat. Die Nummer ist fest im Mikrochip des Transponders programmiert und kann nicht geändert werden. Es stehen (2^{40}) verschiedene Codes zur Verfügung. Bei diesen Transpondern sind neben den 40 Nutzdatenbits zusätzlich 14 Paritätsbits eingebettet, um die Datenübertragung zum Leser überprüfbar zu machen und dadurch Übertragungsfehler zu erkennen.

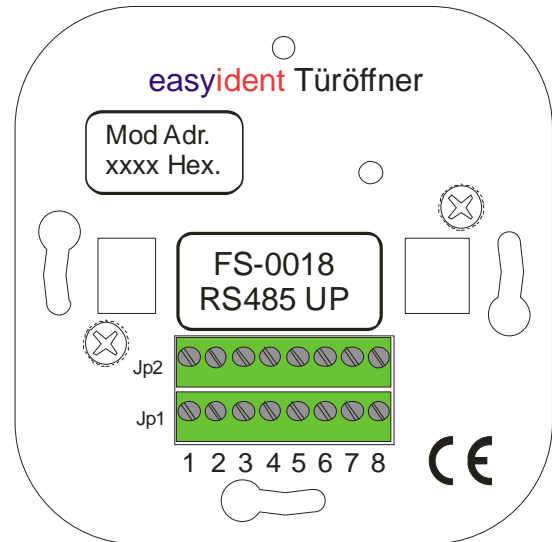
Die Transponder sind in vielen Varianten erhältlich. Siehe: www.easyident.de

Technische Daten:

Stromaufnahme:	ca. 35mA / 70 mA
Betriebsspannung:	12V DC +/- 10%
Frequenz:	125 kHz
Erkennungszeit:	ca. 0,2 Sekunden
Betriebstemperatur:	-10°C bis +55°C
Leseradius:	bis ca. 60mm
EE-Prom Speicher für:	1000 Transponder
Sendeleistung Antenne:	ca. 150 mW
Interface:	RS485
Maße:	Unterputz Montage
Zulassungen:	CE

Aufbau:

Die Elektronik Baugruppe des easyident-Türöffners wird in eine Unterputz Dose montiert.



Links oben ist ein Aufkleber mit der Modul Adresse angegeben. Der Jumper JP3 ist unter der Blechplatte angebracht. Im Auslieferungszustand ist dieser Jumper immer offen.

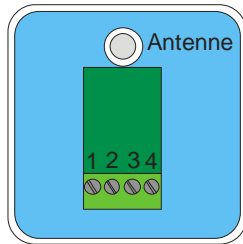
Beachten Sie, das bei dem letztem Modul dieser Jumper geschlossen werden muss. (Siehe RS485 BUS)

Alle Anschlüsse erfolgen über die beiden 8 Poligen Schraubklemmen JP1 und JP2.

Klemme	Pin	Bezeichnung
JP1	1	+ 12 Volt Versorgungsspannung
JP1	2	Masse
JP1	3	RS-485-BUS Anschluss TB-B
JP1	4	RS-485-BUS Anschluss TB-A
JP1	5	Nicht Belegt.
JP1	6	Relais Common
JP1	7	Relais NO normaly open
JP1	8	LED 1 Output 10 mA (rot) oder (Relais 2I)
JP2	1	Masse
JP2	2	LED 2 Output 10 mA (grün)
JP2	3	TTL Input 1 (Türkontakt)
JP2	4	Masse
JP2	5	TTL Input 2 (Sabotagekontakt)
JP2	6	Masse
JP2	7	Externe Antennen Eingang
JP2	8	Externe Antenne Masse

easyident Antenne:

Neben stehendes Bild zeigt die Rückseite der easyident Antenne mit den 4 Schraubklemmen. Die Montage erfolgt auf einer Unterputz Dose.

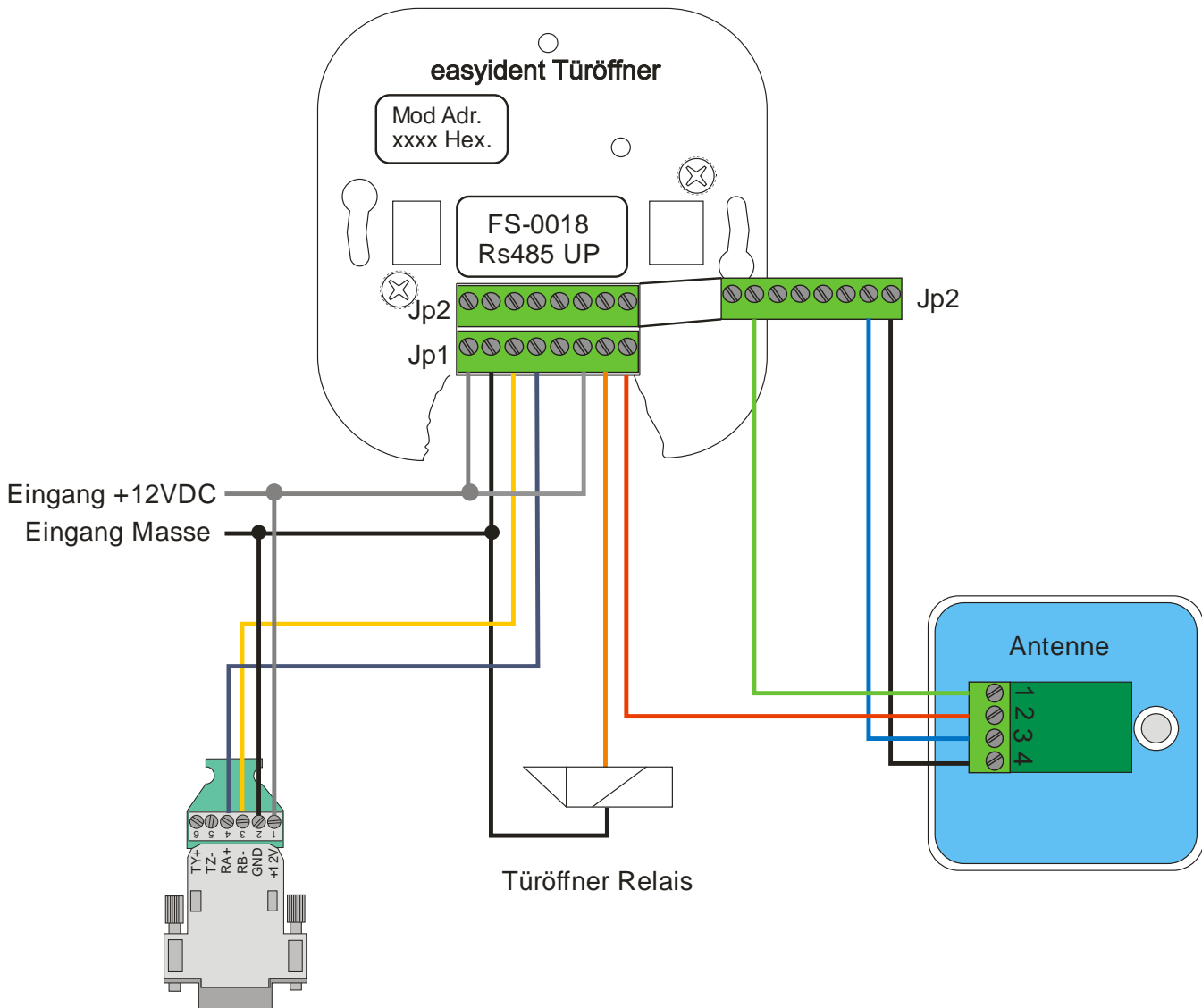


Die Anschlüsse der Antenne sind wie folgt.

PIN	Bezeichnung
1	LED Anschluss Grün
2	LED Anschluss Rot
3	Anschluss für die Antenne
4	Masse für die Antenne

Anschlussplan easyident mit Antenne:

Schließen Sie das easyident System wie folgt an.



RS485 BUS System:

Mit dem Steckjumper JP3 kann der RS-485-BUS mit einem eingebauten 120Ω abgeschlossen werden. Sie müssen dazu das Gehäuse öffnen und den Steck-Jumper wie abgebildet einstecken.



Für den ordnungsgemäßen Betrieb muss das letzte Modul den Bus abschließen. In der Abb. 2 ist ein System mit insgesamt 16 Modulen dargestellt. Im Modul #16 ist JP3 gesteckt, bei allen anderen Modulen ist JP3 offen.

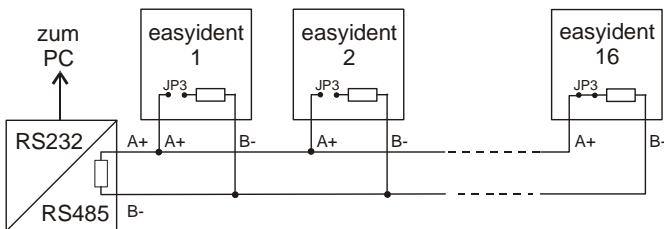


Abb. 2: Prinzipieller Aufbau eines Systems mit 16 Modulen

Die Anschlussleitungen zwischen dem RS485-BUS Konverter und dem easyident-UP müssen verdreht sein. Standardmäßig erfolgt die Stromversorgung des RS485 Konverters über die Steuerleitungen RTS und DTR der RS232 Schnittstelle. Wenn Sie jedoch mehrere RS485 Busteilnehmer am RS485-BUS angeschlossen haben und eine Busleitung >50 Meter verwenden, so muss der Konverter mit einem externen Netzteil versorgt werden.

Installation und Hinweise:

- Die externe 12 Volt Stromversorgung **muß** den Richtlinien EN 60950 entsprechen.
- In die Zuleitung der Versorgungsspannung **muß** eine Sicherung 300mA träge eingebaut sein.
- easyident-UP ist ein Regel - und Steuergerät der Wirkungsweise Typ1 nach EN60730 (VDE 0631).
- Bei Installation muss das easyident-UP Modul frei von Verunreinigungen, wie grobem Staub oder Feuchtigkeit, sein.
- Die gesamte Leitungslänge eines Systems von RS-485-BUS Modulen kann bis zu 1000 Meter betragen.
- Bei Verwendung mehrerer Module ist zu beachten, dass der Abstand zwischen den Modulen **mindestens 1 Meter** sein muss, da sich die Systeme sonst gegenseitig beeinflussen. Als Folge verringert sich die Lesereichweite.
- In der Nähe der Antenne sind metallische Gegenstände zu meiden, da diese die Lesereichweite reduzieren.
- Das Modul ist nur für den stationären Betrieb geeignet.

Kommunikation:

Die Datenübertragung erfolgt über marktübliche RS485 Bustreiber – Maxim 487. Für die einwandfreie Funktion eines Systems mit easyident-UP Modulen ist der **korrekte Busabschluss** am letzten Modul **unbedingt erforderlich**. Das System wird als Single - Master und Multi – Slave betrieben, daher antwortet bei korrekter Einstellung immer nur ein Modul am Bus, es kommt zu keinen Kollisionen. Die Datenübertragung erfolgt asynchron, die Einstellung der Masterschnittstelle ist wie folgt vor zu nehmen.

9600 Baud
1 Startbit
8 Datenbits
2 Stoppbit

Nach der Aussendung eines Kommandos vom Master muss der Sender des Masters abgeschaltet werden. Das erledigt der Buskonverter automatisch. Für die Dauer der Antwort wird der Sender im Slave (easyident-UP Modul) durch dessen Mikroprozessor aktiviert, sendet die Daten und wird nach der Aussendung wieder abgeschaltet.

Hinweis: Aufgrund der Eigenschaft der Bustreiber und des Konverters sind die vom Master gesendeten Zeichen auf dem Empfangspin des RS232 Anschluss als Echo lesbar.

Zusatzfunktionen:

Das easyident-UP Modul ist auch offline funktionsfähig. Für die ordnungsgemäße Funktion des *offline* Betrieb müssen die entsprechenden Transponder im internen EEPROM hinterlegt werden. Die programmierte Transpondernummern werden mit den über die Antenne gelesenen Transpondernummern verglichen, bei Gleichheit wird das Relais geschaltet. Die entsprechenden Einstellungen sind unter Timer für *offline* Betrieb setzen - beschrieben. Die Funktion des *offline* Betriebs ist abschaltbar.

Logbuch:

Neben der beschriebenen Relaischaltaktion werden die letzten 26 Transaktionen mit gültigen Transpondern im EEPROM in einem Logbuchbereich hinterlegt und können über die RS485 Schnittstelle abgefragt werden.

Wird eine dieser Bedingungen nicht erfüllt, führt das adressierte Modul den Befehl nicht aus und antwortet **nicht** am Bus.

Kommandoübersicht:

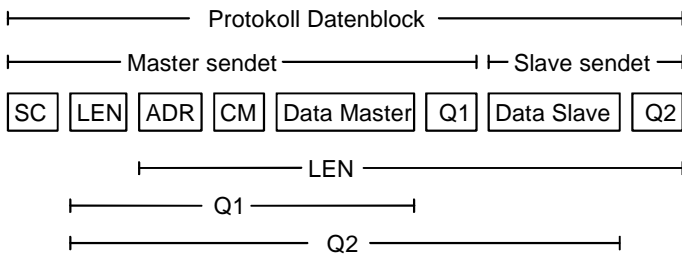
Für die Steuerung und den Datentransfer sind die folgenden Kommandos **CM** im easyident-UP Modul implementiert. Die detaillierten Beschreibung folgen im Anschluss an die Übersicht.

CM	Bezeichnung
\$00	Get Version
\$01	Repeat Anser
\$02	Set Status Address
\$02	Reset all Status Address
\$03	Modul Reset
\$33	Global Status Request
\$7A	Get Modul Address
\$7B	Identifizierungskommando
\$7C	Timer für <i>offline</i> Betrieb setzen.
\$80	Get Modul Status
\$81	Set Relais and LED
\$88	Read Card Data
\$A8	Program Modul Address
\$AE	Write EEPROM Data
\$AF	Read EEPROM Data

Tab. 2: Übersicht Kommandos für easyident-UPRS-485-BUS Modul

Aufbau des Protokolls:

Jedes Kommando an ein easyident-UP Modul wird in Form eines Datenblocks übermittelt, der folgendermaßen aufgebaut ist.



	Anzahl	Master sendet.	
SC	1	Start Character	Startzeichen \$2A
LEN	1	LENGth	Längenangabe: \$00...\$FF
ADR	2	ModulADReSse	\$0000...\$FFFF
CM	1	Command Master	Kommando: \$00...\$FF
DM	n	Data Master	Masterdaten
Q1	1	Quersumme Master	1. Prüfsumme
		Slave sendet	
DS	n	Data Slave	Moduldaten
Q2	1	Quersumme Slave	2.Prüfsumme

Abb. 5: Allgemeines Datenprotokoll für easyident-UPRS485 Modul

Datenübertragung:

Alle Übertragungen basieren auf der Grundlage des Protokolls in Abb. 5. Die Anzahl der Bytes **DM** und der **DS** wird durch das jeweilige Kommando bestimmt und liegt zwischen 0 und 8 Bytes. Der Slave führt den Befehl nur unter folgenden Bedingung aus und antwortet entsprechend:

- **SC** wurde korrekt empfangen
- Der Wert **ADR** entspricht der eigenen Moduladresse oder der Globaladresse \$0000.
- Der Befehl **CM** wird vom adressierten Modul unterstützt.
- Die Daten **DM** wurden eingelesen
- Die eingelesene Quersumme **Q1** ist identisch mit der vom Slave berechneten internen Prüfsumme, d.h. es sind keine Übertragungsfehler aufgetreten
- Es ist kein Timeout Fehler aufgetreten.

Slaveantwort:

Nach korrekt empfangenen Kommandos wird der Slave antworten, um dem Master die angeforderten Daten zu übertragen oder nur den korrekten Empfang der Daten mit der Summe Q2 zu bestätigen. Eine Ausnahme ist der Globale Status Request, bei dem nur ein Byte gesendet wird, sobald der Slave – entsprechend dem Wert der Status Adresse **SA** – an der Reihe ist und einige globaler Kommandos, die unbeantwortet bleiben. Für die Dauer der Antwort wird der Sender im Slavemodul vom Mikroprozessor aktiviert, sendet die Daten und wird nach der Aussendung wieder abgeschaltet.
Hinweis: Kommt innerhalb 200ms keine Antwort vom Slave, so muss die Anforderung vom Master wiederholt werden.

Modulspezifische Kommandos:

Modulspezifische Kommandos sind immer nur für ein Busmodul bestimmt. Der Wert **ADR** enthält eine 16 Bit Moduladresse, wobei das höherwertige Byte zuerst gesendet wird. Der Wert **LEN** bestimmt die Länge des gesamten, übertragenen Datenblocks inklusive Daten und Prüfsumme und ist abhängig von dem gesendeten Kommando. Er errechnet sich aus der Summe aller übertragenen Zeichen für ein Kommando, ausgenommen das Startzeichen **SC** und die Prüfsumme **Q2**. Der Wert **CM** enthält das entsprechende Kommando, welches ausgeführt werden soll.

Globale Kommandos:

Globale Kommandos sind immer für alle Busmodule gleichzeitig bestimmt. Der Wert **ADR** enthält 0, die globale Adresse. Der Wert **LEN** bestimmt die Länge des gesamten, übertragenen Datenblocks inklusive Daten und Prüfsumme und ist abhängig von dem Kommando **CM**. Bei globalen Kommandos gibt es keine Rückmeldung – weder als Daten, noch als Q2 Prüfsumme. Eine Ausnahme bildet der globale Statusrequest, bei dem ein Byte \$0 oder \$FF vom Slave gesendet wird.

Quersummenberechnung:

Die Quersummenberechnung startet mit dem Wert \$0 nach der Übertragung des Startzeichens **SC**. Danach wird jedes übertragene Byte B nach folgenden Algorithmus in die Quer-summe einbezogen, auch das Q1 Byte.

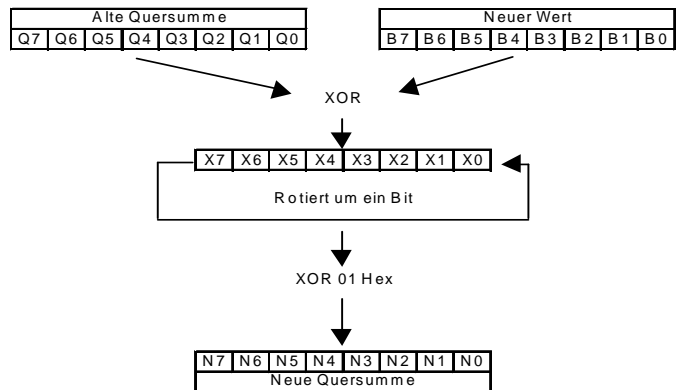


Abb. 6: Berechnung Prüfsummenbyte Q1 und Q2

Beispiel:
 Byte Q XOR Byte B
 Ergebnis Wert X um ein Bit nach links rotieren, Bit 7 wird Bit 0.
 Ergebnis mit **XOR 01 Hex** ergibt die Neue Quersumme.

\$00 – Get Version:

Mit diesem Befehl kann Modultype und Modulversion abgefragt werden.

Master sendet.		
SC	\$2A	Start Zeichen
LEN	\$07	Länge
ADR	MADR	Moduladresse
CM	\$00	Kommando Get Version
Q1	Q1	Prüfsumme Q1
Slave Sendet zurück.		
DS	MT	Byte Modul Type
DS	MV	Byte Daten für Modul Version
Q2	Q2	Prüfsumme Q2

Tab. 3: Datenblock für die Abfrage Modulversion und Typ.

Für die aktuellen Typ ist MT \$6B und die Version \$14. Der Wert für die Version kann sich bei neueren Modulen entsprechend ändern.

\$01 – Repeat Answer:

Mit diesem Befehl können die zuletzt gesendeten Rückgabedaten vom easyident-UPRS-485-BUS Modul nochmals ausgegeben werden. Es können jedoch nur die ersten 8 Bytes wiederholt werden.

Master sendet.		
SC	\$2A	Startzeichen
LEN	LEN	Länge (\$5 + DS) z.B. \$0A für 5 Bytes DS
ADR	MADR	Moduladresse
CM	\$01	Kommando Repeat Answer
Q1	Q1	Prüfsumme Q1
Slave sendet zurück.		
DS	Data	1..8 Slave Daten
Q2	Q2	Prüfsumme Q2

Tab. 4: Datenblock für die Wiederholung einer Ausgabe.

\$02 – Set Status Address:

Mit diesem Befehl wird die Statusadresse **SA** des easyident-UPRS-485-BUS Moduls für die Teilnahme Global Status Request **GSR** gesetzt. Werte ungleich 0 aktivieren die Teilnahme. Für die korrekte Funktion müssen die teilnehmenden Module **fortlaufende** Nummerierung besitzen. Der erste Teilnehmer erhält als **SA** den Wert **\$01** Hex der zweite den Wert **\$02** Hex usw.

Achtung: Doppelte Vergabe der **SA** werden von den Modulen **nicht erkannt** und führen zu einer Fehlfunktion des Global Status Request, da Module mit gleicher **SA** zur gleichen Zeit antworten werden.

Master sendet.		
SC	\$2A	Startzeichen
LEN	\$06	Länge nur mit schreiben der Status Adresse
ADR	MADR	Moduladresse
CM	\$02	Kommando Set Status Address
DM	SA	Byte Status Adresse schreiben
Q1	Q1	Prüfsumme Q1
Slave sendet zurück.		
Q2	Q2	Prüfsumme Q2

Oder mit Rückgabe Status Adresse !

Master sendet.		
SC	\$2A	Startzeichen
LEN	\$07	Länge für zusätzliche Ausgabe Status Adresse
ADR	MADR	Moduladresse
CM	\$02	Kommando Set Status Address
DM	SA	Byte Status Adresse schreiben
Q1	Q1	Prüfsumme Q1
Slave sendet zurück.		
DS	SA	Byte Status Adresse ausgelesen
Q2	Q2	Prüfsumme Q2

Tab. 5: Datenblock für die Einstellung der Status Adresse ohne und mit Antwort

\$02 – Reset all Status Address:

Mit diesem Befehl wird die Statusadresse **SA** aller am BUS angeschlossenen Busteilnehmer auf 0 gesetzt und damit die Teilnahme am Global Status Request gesperrt.

Master sendet.		
SC	\$2A	Startzeichen
LEN	\$04	Länge
ADR	\$0000	Global Moduladresse
CM	\$02	Kommando Reset all Status Address
Q1	Q1	Prüfsumme Q1

Tab. 6 Datenblock für Rücksetzung der Status Adresse

Bei diesem Kommando gibt es **keine** Rückgabewerte vom Slave. Eine Überprüfung der Statusadresse in jedem angeschlossenen Modul ist optional.

\$03 – Modul Reset:

Mit diesem Befehl wird das **angesprochene** easyident-UP Modul in die Ausgangsstellung zurückgesetzt.

- Status Adresse **SA** wird auf 0 gesetzt.
- Modul Status **ST** wird zurückgesetzt.
- LED's und Relais sind aus.
- *Offline* Betrieb wird erlaubt.

Master sendet.		
SC	\$2A	Start Zeichen
LEN	\$05	Länge
ADR	MADR	Moduladresse
CM	\$03	Kommando Modul Reset
Q1	Q1	Prüfsumme Q1
Slave sendet zurück.		
Q2	Q2	Prüfsumme Q2

Tab. 7 Datenblock für Rücksetzung der Status Adresse

\$33 – Global Status Request:

Mit diesem Befehl kann ein schnelles Polling aller angeschlossenen Module am RS-485-BUS durchgeführt werden. Alle Module, deren Statusadresse ungleich Null ist, antworten in der Reihe entsprechend der eingestellten Status Adresse. Ist **keine** Änderung seit der letzten Abfrage – Eingangszustand oder Transponder im Lesebereich - so wird, wenn das entsprechenden Modul an der Reihe, eine \$00 senden. Bei einer Änderung seit der letzten Abfrage wird ein \$FF gesendet. Eine anschließende Statusabfrage liefert im Statusbyte **ST** den aktuellen Zustand.

Master sendet.		
SC	\$2A	Startzeichen
LEN	\$04 + N	Datenblock länge, N = Anzahl der Module am BUS
ADR	\$0000	Globaladresse
CM	\$33	Kommando Global Status Request
Q1	Q1	Prüfsumme Q1
Slaves senden.		
S	Data	Modul antwortet mit \$00 oder \$FF

Tab. 8 Datenblock für Durchführung eines Global Status Request

Die Prüfsumme Q2 wird nicht gesendet.

\$7A – Get Modul Address:

Dieser globale Befehl funktioniert nur, wenn **ein** Modul am BUS hängt. Damit kann die individuelle Moduladresse ausgelesen werden. In **DS** ist die 2 Byte Moduladresse, wobei das Highbyte zuerst kommt.

Master sendet.		
SC	\$2A	Startzeichen
LEN	\$07	Länge
ADR	\$0000	Globaladresse
CM	\$7A	Kommando Get Modul Address
Q1	Q1	Prüfsumme Q1
Slave sendet zurück.		
DS	MADR	Moduladresse
Q2	Q2	Prüfsumme Q2

Tab. 9 Datenblock für Auslesen der eigenen Modul Adresse

\$7B – Identifizierkommando:

Mit diesem globalen Kommando können die Moduladressen aller am Bus angeschlossenen easyident-UP Module abgefragt werden. Die Module antworten mit der eigenen Moduladresse als **DS** nur dann, wenn **ein Transponder im Lesebereich** der Antenne ist, wobei das Highbyte zuerst kommt. Ist kein Transponder lesbar, erfolgt keine Antwort. Auf diese Weise können alle Module am Bus ermittelt werden.

Master sendet.		
SC	\$2A	Startzeichen
LEN	\$07	Länge
ADR	\$0000	Globaladresse
CM	\$7B	Kommando Identifizierungsmode
Q1	Q1	Prüfsumme Q1
Slave sendet zurück		
DS	Data	Moduladresse
Q1	Q1	Prüfsumme Q2

Tab. 10 Datenblock für Identifizierungskommando

Hinweis: Wird dieses Kommando mit der Aktivierung des Relais an dem entsprechenden Modul kombiniert, hat der Errichter eine Rückkopplung, dass sein Modul richtig erkannt wurde.

\$7C – Timer für offline Betrieb setzen.

Mit diesem Befehl kann das Zeitverhalten für den *offline* Betrieb des easyident-UPRS-485-BUS Moduls festgelegt werden.

Master sendet.		
SC	\$2A	Startzeichen
LEN	\$08	Länge
ADR	MADR	Moduladresse
CM	\$7C	Kommando Timer für offline Betrieb setzen
DM	TZ	Totzeit 1 Byte (Wert = 1 bis 10) *32 Sekunden
DM	PZ	Pause Zeit 1 Byte (Wert = 1 bis 50) in Sekunden
DM	RZ	Relais Zeit 1 Byte (Wert = 1 bis 250) in Sekunden
Q1	Q1	Prüfsumme Q1
Slave sendet.		
Q2	Q2	Prüfsumme Q2

Tab. 11 Datenblock für Timer für offline Betrieb setzen

Die Totzeit **TZ** ist die Zeit, die vergeht, nachdem das Modul in den *offline* Betrieb wechselt, sofern keine Buskommunikation stattfindet d.h. das Modul erkennt weder die eigene oder globale Adresse am Bus. Die Zeiteinheit ist in 32 s Schritten, Werte 1, entspricht 32s bis 10 entsprechend 320s, sind zulässig. Die Pausezeit **PZ** ist die Zeit zwischen dem Erkennen eines gültigen Transponders und der Relaischaltaktion. Werte von 1s bis 50s sind zulässig. Die Relaiszeit **RZ** bestimmt, wie lange das Relais angezogen bleibt. Werte von 1s bis 250s sind zulässig. Bei Datenwerte außerhalb des spezifizierten Wertes wird **keine** Prüfsumme Q2 gesendet, das Kommando nicht ausgeführt. Nach erfolgreicher Beendigung des Kommandos wird **Q2** gesendet und das easyident-UPRS485 Bus Modul schaltet in den *offline* Betrieb. Nach der Auslieferung sind folgende *offline* Parameter gesetzt:

TZ = 10 = 5,3 Minuten
 PZ = 30 = 30 Sekunden
 RZ = 3 = 3 Sekunden

\$80 - Get Modul Status:

Mit diesem Befehl kann der aktuelle Status des easyident-UPRS-485-BUS Moduls abgefragt werden.

Master sendet.		
SC	\$2A	Start Zeichen
LEN	\$07	Länge
ADR	Modul	Moduladresse
CM	\$80	Kommando Get Modul Status
Q1	Q1	Quersumme Q1
Slave sendet zurück.		
DS	Data	Modulstatus ST und Status Adresse SA
Q2	Q2	Prüfsumme Q2

Tab. 12 Datenblock für Auslesen des Modulstatus

Modulstatus ST		
Bit 7	0 = Kein Flankenwechsel (Sabotagekontakt)	1 = Flankenwechsel (Sabotagekontakt)
Bit 6	0 = Sabotagekontakt zu	1 = Sabotagekontakt offen
Bit 5	0 = Türkontakt zu	1 = Türkontakt offen
Bit 4	0 = kein Transponder im Lesebereich	1 = Transponder im Lesebereich
Bit 3	0 = <i>offline</i> Betrieb gesperrt	1 = <i>offline</i> Betrieb erlaubt
Bit 2	0 = Relais aus	1 = Relais ein
Bit 1	0 = LED grün aus	1 = LED grün ein
Bit 0	0 = LED rot aus	1 = LED rot ein

Tab. 13 Ansicht des internen Statusbytes mit Einzelbitbeschreibung

Die entsprechenden Eingänge werden zyklisch alle 100us abgefragt. Änderungen zwischen 2 Abfragen werden gespeichert. Mit dem Get Modul Status kann der aktuelle Zustand abgefragt werden. Mit der Abfrage wird der Zustand des Bit 7 zurückgesetzt. Die Zustände der beiden TTL Inputs 1 und 2 werden zum Zeitpunkt der Abfrage ermittelt und über das Statusbyte über Bit 5 und 6 mitgeteilt. Für den Global Status Request sind Bit 4..7 maßgebend, danach richtet sich die Antwort des Moduls.

\$81 – Set Relais and LED

Mit diesem Befehl kann das Relais und die beiden LED's angesteuert werden. Der Befehl ist so aufgebaut, daß Relais und LED's unabhängig ein bzw. ausgeschaltet werden können. Der momentane Zustand ist über GET MODUL STATUS abrufbar.

		Master sendet.
SC	\$2A	Start Zeichen
LEN	\$06	Länge
ADR	MADR	Moduladresse
CM	\$81	Kommando Set Relais ans LED
DM	SB	Statusbyte
Q1	Q1	Prüfsumme Q1
		Slave sendet zurück.
Q2	Q2	Prüfsumme Q2

Tab. 14 Datenblock für Auslesen des Status Byte

Folgende Abbildung zeigt die Zuordnung der Datenbits für das Statusbyte **SB**.

Bit 7	Keine Funktion	Keine Funktion
Bit 6	Keine Funktion	Keine Funktion
Bit 5	Keine Funktion	Keine Funktion
Bit 4	Keine Funktion	Keine Funktion
Bit 3	0 = <i>offline</i> Betrieb gesperrt	1 = <i>online</i> Betrieb erlaubt
Bit 2	0 = Relais aus	1 = Relais ein
Bit 1	0 = LED grün aus	1 = LED grün ein
Bit 0	0 = LED rot aus	1 = LED rot ein

Tab. 15 Ansicht des internen Statusbytes mit Einzelbitbeschreibung

\$88 - Read Card Data:

Mit diesem Befehl werden die Daten des Transponders gelesen. Die Übertragung erfolgt in einem Block mit fester Länge von insgesamt 12 Bytes. Damit können die 40 Bit Daten und 14 Prüfbits aus dem Transponder übertragen werden.

		Master sendet.
SC	\$2A	Startzeichen
LEN	\$0C	Länge
ADR	MADR	Moduladresse
CM	\$88	Kommando Read Card Data
Q1	Q1	Prüfsumme Q1
		Slave sendet zurück.
DS	TrData	7 Byte Transponder Datenblock
Q2	Q2	Prüfsumme Q2

Tab. 16 Ansicht Read Card Data

Die 40 Bit Transponderdaten, entsprechend einer 10 Stelligen ASCII HEX Nummer werden im easyident-UP Modul zu einem 7 Byte langen Datenblock gepackt. Neben der eigentlichen Transpondernummer sind alle Paritybits in dem Datenblock. Mit diesem Datenformat werden auch die Vergleichsoperationen in *offline* Betrieb durchgeführt. Die eingelesenen Daten können unverändert – bis auf die Schaltfunktion – unverändert in das EEPROM für den *offline* Betrieb gespeichert werden. Für genauere Informationen siehe Write EEPROM Data und Transponder Daten Format.

\$A5 Main Reset:

Mit diesem globalen Befehl werden **alle** easyident-UP Module in die Ausgangsstellung gebracht.

- Status Adresse **SA** wird auf 0 gesetzt.
- Modul Status **ST** wird zurückgesetzt.
- LED's und Relais werden ausgeschaltet.
- *Offline* Betrieb wird erlaubt

		Master sendet.
SC	\$2A	Start Zeichen
LEN	\$04	Länge
ADR	0000	Global Adresse
CM	\$A5	Kommando Main Reset
Q1	Q1	Prüfsumme Q1

Tab. 17 Datenblock für Main Reset

Bei diesem Kommando gibt es **keine** Rückgabewerte vom Slave.

\$A8 – Program Modul Address:

Dieses Kommando ist für Service und Prüffeld gedacht.

Mit diesem globalen Befehl kann die Moduladresse des easyident-UP Moduls geändert werden. Die Adresse sollte identisch mit der außen sichtbaren, individuellen 4 stelligen Nummer sein. Für die Programmierung muss die neue Moduladresse und das Komplement derselben gesendet werden, wobei das jeweilige Highbyte zuerst kommt. Nach der Programmierung im EEPROM wird Q2 gesendet.

Achtung: Dieser Befehl darf nur ausgeführt werden, wenn nur ein Modul am Bus hängt. Bei gleichzeitig mehreren Modulen am Bus erhalten **alle angeschlossenen Module die gleiche Adresse**, mit dieser Einstellung wird das Bussystem **nicht** funktionieren.

		Master sendet.
SC	\$2A	Startzeichen
LEN	\$09	Länge
ADR	\$0000	Global Moduladresse
CM	\$A8	Kommando Programm Modul Address
DM	4 Byte	Neue Moduladresse und komplement
Q1	Q1	Prüfsumme Q1
		Slave sendet zurück.
Q2	Q2	Prüfsumme Q2

Tab. 18 Ansicht Protokoll für Program Modul Adress

Beispiel: Adresse **1234** Hex programmieren. Die entsprechende Bytefolge ist: \$2A \$09 \$00 \$00 \$A8 \$12 \$34 \$EE \$CC \$41, wobei sich das Komplement der neuen Moduladresse aus Highbyte : \$100 – \$12 = \$EE und Lowbyte \$100 – \$34 = \$CC berechnet.

\$AE – Write EEPROM Data:

Mit diesem Befehl können Transponderdaten für den *offline* Betrieb ins EEPROM geladen werden. Bis zu 1142 Einträge sind möglich. **SPNR** ist die entsprechende Speichernummer, wobei das Highbyte zuerst gesendet wird. Die 7 Bytes für die Transponderdaten entsprechen dem Format von Tab.21. Nach korrekter Datenübertragung erfolgt die Programmierung, nach 8 bis 16 ms wird die Prüfsumme Q2 gesendet, das Kommando ist abgeschlossen.

		Master sendet.
SC	\$2A	Startzeichen
LEN	\$0E	Länge
ADR	MADR	Moduladresse
CM	\$AE	Kommando Download EEPROM Data
DM	SPNR	Speichernummer
DM	TrData	7 Byte Transponder Datenblock
Q1	Q1	Prüfsumme Q1
		Slave sendet zurück.
Q2	Q2	Prüfsumme Q2

Tab. 19 Ansicht Download EEPROM Data

Das Datenformat für TrData wird wie folgt zusammen gestellt. Aus den 10 ASCII Hex Rohdaten (Byte 1 bis Byte 10 wird die Zeilenprüfsumme Q (Z1 bis Z10) und die Spalten Prüfsumme (S1 bis S4) berechnet. Die Prüfsummen werden immer auf gerade Daten ermittelt. Nun müssen Sie diese Daten in eine 7 Byte Information umwandeln. Folgendes Bild zeigt dabei die Zuordnung der einzelnen Bits zwischen den Rohdaten links und dem gepackten Format rechts.

Nr.	HEX Data				Q
Byte 1	A	A	A	A	Z1
Byte 2	B	B	B	B	Z2
Byte 3	C	C	C	C	Z3
Byte 4	D	D	D	D	Z4
Byte 5	E	E	E	E	Z5
Byte 6	F	F	F	F	Z6
Byte 7	G	G	G	G	Z7
Byte 8	H	H	H	H	Z8
Byte 9	I	I	I	I	Z9
Byte 10	J	J	J	J	Z10
Summe	S1	S2	S3	S4	

Im Byte 7 Bit 1 und Bit 0 wird angegeben welches Relais Angezogen werden soll wenn sich das Modul im Notbetrieb befindet und ein gültiger Transponder erkannt wird.. Die Zuordnung ist wie folgt.

Byte 7 Bit 0 (Y) 1 = Relais Anziehen 0 = Relais nicht anziehen
 Byte 7 Bit 1 (X) 1 = LED 2 (rot) EIN 0 = LED 2 (rot) nicht EIN

Nr. / Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 1	A	A	A	A	Z1	B	B	B
Byte 2	B	Z2	C	C	C	Z3	D	D
Byte 3	D	D	D	Z4	E	E	E	E
Byte 4	Z5	F	F	F	F	Z6	G	G
Byte 5	G	G	Z7	H	H	H	H	Z8
Byte 6	I	I	I	I	Z9	J	J	J
Byte 7	J	Z10	S1	S2	S3	S4	X	Y

Über den LED 2 (rot) Ausgang kann ein 2. Relais angesteuert werden.

Achtung: Alle nicht benutzten Speicher müssen mit

FF FF FF FF FF FF FF belegt werden.

Die Einträge müssen mit der Nummer NR=0 Starten und fortlaufend programmiert werden. Für nicht belegte Speicherplätze kann die Transpondernummer 0000000000 belegt werden. Sobald Sie alle 7 Byte Daten von TrData = „FF“ setzen werden alle Speicherplätze die nach diesem Eintrag folgen nicht mehr für die Freischaltung berücksichtigt. Sie können daher alle gespeicherte Nottransponder deaktivieren in dem Sie in den Speicherplatz 0 alle 7 Bytes auf „FF“ Hex setzen.. Wenn Sie anschließend im Speicherplatz 0 eine neue Transpondernummer oder die Transponder Nummer 0000000000 schreiben sind alle folge Speicher wieder aktiviert.

Sollen einzelne Nottransponder aus dem easyident-UP gelöscht werden, so schreiben Sie einfach in diesen Speicherplatz die Transpondernummer 0000000000.

Beispiel:

Aus einem Transponder mit der Nummer 010055EEAD ergibt sich ein Eintrag (7 Bytes) 00 C0 05 2B BD A6 DB Hex

\$AF – Read EEPROM Daten:

Mit diesem Befehl können die gespeicherten Transpondernummern und Logbuchinformationen für den *offline* Betrieb aus dem easyident-UP Modul ausgelesen werden. Die Auswahl des entsprechenden Transponders erfolgt über die Speichernummer **SPNR**, wobei das Highbyte zuerst gesendet wird. Die 7 Datenbytes werden umgehend gesendet, gefolgt von Q2. Maximal sind 1168 Speichernummern möglich, wobei **SPNR #0..#1141** für Transponder im *offline* Betrieb vorgesehen sind. **SPNR #1142 ..#1167** ist der Logbuchbereich und **SPNR #1168** enthält den Zeiger zu den Logbuchdaten. Eine Überprüfung der Transponderdaten ist optional

		Master sendet.
SC	\$2A	Startzeichen
LEN	\$0E	Länge immer
ADR	MADR	Moduladresse
CM	\$AF	Kommando Read EEPROM Daten
DM	SPNR	Speicher Nummer
Q1	Q1	Prüfsumme Q1
		Slave sendet zurück.
DS	TrData	7 Byte Transponder Datenblock
Q2	Q2	Prüfsumme Q2

Tab. 20 Ansicht Read EEPROM Data

Transponder Daten Format:

Die 54 Bit Transponderdaten – bestehend aus 40 Bit Nutzdaten, 10 Reihen paritybits und 4 Spalten paritybits - werden in 7 Byte gepackt. In diesem Format werden Transponderdaten im easyident-UPRS-485-BUS Modul intern verarbeitet. Zwischen der 10 stelligen

Transpondernummer und dem gepackten Format besteht folgender Zusammenhang:

0 ₀	1 ₀	2 ₀	3 ₀	P ₀	0 ₁	1 ₁	2 ₁	TRData 0	0 ₀	1 ₀	2 ₀	3 ₀	P ₀	N ₀
3 ₁	P ₁	0 ₂	1 ₂	2 ₂	3 ₂	P ₂	0 ₃	TRData 1	0 ₁	1 ₁	2 ₁	3 ₁	P ₁	N ₁
1 ₃	2 ₃	3 ₃	P ₃	0 ₄	1 ₄	2 ₄	3 ₄	TRData 2	0 ₂	1 ₂	2 ₂	3 ₂	P ₂	N ₂
P ₄	0 ₅	1 ₅	2 ₅	3 ₅	P ₅	0 ₆	1 ₆	TRData 3	0 ₃	1 ₃	2 ₃	3 ₃	P ₃	N ₃
2 ₆	3 ₆	P ₆	0 ₇	1 ₇	2 ₇	3 ₇	P ₇	TRData 4	0 ₄	1 ₄	2 ₄	3 ₄	P ₄	N ₄
0 ₈	1 ₈	2 ₈	3 ₈	P ₈	0 ₉	1 ₉	2 ₉	TRData 5	0 ₅	1 ₅	2 ₅	3 ₅	P ₅	N ₅
3 ₉	P ₉	0 _p	1 _p	2 _p	3 _p	X _L	X _R	TRData 6	0 ₆	1 ₆	2 ₆	3 ₆	P ₆	N ₆
									0 ₇	1 ₇	2 ₇	3 ₇	P ₇	N ₇
									0 ₈	1 ₈	2 ₈	3 ₈	P ₈	N ₈
									0 ₉	1 ₉	2 ₉	3 ₉	P ₉	N ₉
									0 _p	1 _p	2 _p	3 _p	0	

Tab. 21 Transponderdaten im gepackten TrData und Nummernformat

Aus den beiden Abbildungen ist der Zusammenhang zwischen dem Nummernformat, rechte Abbildung und dem gepackten Format, linke Abbildung ersichtlich. Die 10 stellige Transpondernummer N_{0..9}, entsprechend 40 Bit, steht in den Bits 0..3 mit Index 0..9. P_{0..9} sind die Reihenparitybits, Bit 0..3 mit Index P ist das Spaltenparityhalbyte, es besitzt kein Reihenparitybit. Es wird gerade Parity verwendet, sowohl bei den Reihen, wie auch bei der Spalten.

Das Bits X_R ist für die Schaltfunktion des Relais beim *offline* Modus entscheidend, das Bit X_L für den Ausgang LED rot. Eine 0 verhindert das Schalten des entsprechenden Ausgangs, eine 1 lässt einen Schaltvorgang zu, vorausgesetzt, der Transponder war gültig und der *offline* Betrieb aktiv.

Beispiel: Aus einem Transponder mit der Nummer \$010055EEAD ergeben sich 7 Bytes im gepackten Format \$00 \$C0 \$05 \$2B \$BD \$A6 \$DB. Die Bits X_R und X_L sind in diesem Beispiel 1, der Transponder mit der Nummer \$010055EEAD wird sowohl Relais, als auch den Ausgang LED rot schalten.

Offline Betrieb :

Der *offline* Betrieb ist nach dem Bestromen des Moduls aktiv und schaltet sich beim ersten Erkennen der eigenen oder der globale Moduladresse ab, die Wartezeit für die Umschaltung in den *offline* Betrieb wird auf den eingestellten Wert für **TZ** zurückgesetzt. Zur Kennzeichnung des *offline* Betriebs leuchtet die grüne LED. Das Zeitverhalten im *offline* Betrieb kann mit dem Kommando - Timer für *offline* Betrieb setzen – eingestellt werden. Ob das easyident-UPRS485 BUS Modul in den *offline* Modus schalten darf oder nicht, wird über die Schnittstelle mit dem Kommando Set Relais and LED - Tab. 14 eingestellt.

Hinweis: Für die ordnungsgemäße Funktion im *offline* Betrieb **müssen** Transponder im Modul gespeichert sein. Dies geschieht mit dem Kommando - Write EEPROM Data. Mit Kommando - SET RELAIS AND LED muss der *offline* Betrieb erlaubt werden

Bei aktivem *offline* Betrieb, die grüne LED leuchtet, wird jeder Transponder im Lesebereich kontinuierlich gelesen. Bei fehlerfreiem Lesen – Paritybits richtig – wird das interne EEPROM nach der gelesenen Transpondernummer durchsucht. Eine mit \$FF beginnende Nummer im EEPROM bricht den Suchvorgang ab, der Lesevorgang beginnt erneut. Wird die Nummer gefunden, so blinkt die grüne LED entsprechend der eingestellten **PZ**. Nach Ablauf der **PZ** wird das entsprechende Schaltelement (Relais oder LED rot) entsprechend den Bits XL und XR für die **RZ** aktiviert. Ist die Option bistabil eingestellt, schaltet der entsprechende Schaltausgang sofort um, unabhängig von der Einstellung der **PZ** und **RZ**. Dieser Schaltzustand bleibt bestehen, bis entweder ein erneuter Schaltvorgang durch eine Transponder erfolgt oder der *offline* Betrieb durch entsprechende Buskommunikation abgeschaltet wird. Für eine neue Schaltfunktion **muss** der Transponder aus dem Lesebereich entfernt werden, beim Verlassen des *offline* Betriebs werden Relais und LED Ausgang rot abgeschaltet.

Transponderspeicher und Logbuchdaten

In dieser Modulversion stehen insgesamt 1169 Speicherplätze für den *offline* Betrieb zur Verfügung. Der SPNR #1168 erlaubt den Zugriff auf den internen Konfigurationsspeicher. Darin sind die Parameter für diese Modulversion gespeichert.

SPNR	Bezeichnung
0	Offline Transponder #0
1	Offline Transponder #1
...	
1140	Offline Transponder #1141
1141	Offline Transponder #1142
1142	Logbuch Eintrag #25
1143	Logbuch Eintrag #24
...	
1166	Logbuch Eintrag #1
1167	Logbuch Eintrag #0
1168	Konfigurationsblock
1169	Reserviert

Tab. 22 Ansicht Aufteilung EEPROM SPNR's

Der Transponderbereich für den *offline* Betrieb erstreckt sich von **SPNR** 0..#1141 und kann **nicht** verändert werden. Der Bereich für die Logbuchdaten ist 26 Einträge lang, kann **nicht** verändert werden und beginnt bei **SPNR** #1167 – entsprechend dem Wert 0 des Logbuchzeigers und **SPNR** #1142 entsprechend dem Wert 25 des Logbuchzeigers. Der Wert des Logbuchzeigers steht unter **SPNR** #1168 , Byte 4 enthält das Highbyte und Byte 5 das Lowbyte, zeigt auf die Stelle, an die der nächste Eintrag bei einem Ereignis - gültiger Transponder im *offline* Betrieb - geschrieben wird, das entspricht dem ältesten Eintrag im Logbuch. Der Wert des Logbuchzeigers wird anschließend um 1 erhöht. Erreicht der Wert des Zeigers 26, wird er zu 0 zurückgesetzt – Das Logbuch ist als Ringspeicher angelegt.

Master sendet.		
SC	\$2A	Startzeichen
LEN	\$0E	Länge
ADR	MADR	Moduladresse
CM	\$AF	Kommando Read EEPROM Daten
DM	SPNR	#1168
Q1	Q1	Prüfsumme Q1
Slave sendet zurück.		
DS	TrData	Konfigurationsblock
Q2	Q2	Prüfsumme Q2

Tab. 23 Ansicht Read EEPROM Data, 7 Byte Konfigurationsblock

Byte	7 Byte Konfigurationsblock
0	Letzte Speichernummer SPNR für die <i>offline</i> Transponder.
1	Reserviert
2	Logbuchlänge Highbyte, Lowbyte
3	
4	Wert des Zeigers zum nächsten Logbucheintrag
5	
6	0: monostabile 3: bistabile Schaltfunktion im <i>offline</i> Mode

Tab. 24 Ansicht Daten im Konfigurationsblock mit SPNR #1168

Hinweis: Die Werte für Byte 0..3 können mit der Funktion Download EEPROM Data beliebig verändert werden, haben aber keine Einfluss auf die Funktion des easyident-UP Modul. Reserviert für spätere Modulvarianten. Mit Byte 4,5 kann der Wert des Logbuchzeigers geändert werden. Byte 6 bestimmt die Schaltfunktion im *offline* Betrieb.

Legende

\$78 ist eine Hexadezimalzahl, #1168 ist eine Dezimalzahl.
 MADR: Moduladresse
 SPNR: Speichernummer für EEPROM Zugriff
 TrData: Transpondernummer im 7 Byte Format

Herstellerangaben.

FS Fertigungsservice

Waldweg 11
 85777 Fahrenzhausen

Tel. 08133-9158 Fax. 08133-9159

e-Mail: Info@FSJR.de
 Internet: www.easyident.de